

**Общеобразовательное учреждение «Сосновская школа
Имени Семёна Семёновича Зенковича» Таврического района Омской области**

<p align="center">«Согласовано» Заместитель директора по УВР</p> <hr/> <p>Красюк Т.Б. «01» сентября 2022г.</p>	<p align="center">«Принято» Педагогический совет</p> <p align="center">Протокол №15 от 30.08.2022 г.</p>	<p align="center">«Утверждено» Директор ОУ «Сосновская школа»</p> <hr/> <p>Скачкова И.А. «__» _____ 2022г.</p>
---	--	---

Программа курса внеурочной деятельности

«ИКТ грамотность»

10 класс

Цихач Л.А.,
учитель физики
первая квалификационная категория

2021 год

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

Изучение курса внеурочной деятельности направлено на формирование **личностных, метапредметных и предметных результатов** обучения, соответствующих требованиям федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования:

Личностные результаты:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Метапредметные результаты:

- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать,
- самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- владение информационным моделированием как основным методом

- приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственно-графическую или знаково-символическую модель; самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- ИКТ-компетентность - широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; создание, восприятие и использование гипермедиасообщений; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

Предметные результаты:

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель - и их свойствах;
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

Проверка результатов проходит в форме:

- опросников;
- тестирования.

Итогом реализации программы являются: успешные выступления обучающихся на олимпиадах и конкурсах всех уровней по направлению ИКТ грамотность.

Сроки реализации: программа рассчитана на 1 год.

Курс рассчитан на 35 часов с регулярностью 1 час в неделю.

Программа рассчитана на учащихся 10 класса.

СОДЕРЖАНИЕ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Правила поведения в кабинете информатики и техника безопасности при работе с компьютерной техникой, электробезопасность. Требования к организации рабочего места. Санитарно-гигиенические нормы при работе за компьютером

Компьютерная графика

Задачи, цели курса. Растровая и векторная графика, способы организации. Пиксель, разрешение изображения, графические примитивы, чувствительность к масштабированию. Форматы графических файлов. Графические редакторы: многообразие, возможности, область применения. Сохранение графического файла.

Создание растровых графических изображений

Графический редактор Paint: знакомство с интерфейсом программы, инструментами создания графических изображений, использование различных эффектов – добавление цветов в палитру, обращение цветов, изменение размера и местоположения рисунка, настройка атрибутов рисунка, создание медкого изображения с помощью сетки пикселей. Создание и редактирование графических изображений: букета в вазе, дома «моей мечты», геометрического и растительного орнамента, новогодней и Рождественской открытки.

Обработка графической информации

Пространственное разрешение монитора. Формирование изображения на экране монитора. Компьютерное представление цвета. Глубина цвета. Видеосистема персонального компьютера.

Возможность дискретного представления визуальных данных (рисунки, картины, фотографии). Объём видеопамати, необходимой для хранения визуальных данных.

Компьютерная графика (растровая, векторная, фрактальная). Интерфейс графических редакторов. Форматы графических файлов.

Мультимедийные презентации

Мир мультимедиа. Виды презентаций. редактор электронных презентаций MS Power Point. Интерфейс программы, структура окна. Знакомство с инструментами создания объектов на слайде, правил работы в среде редактора электронных презентаций. Вставка графики, текста, звука. Преобразование графических объектов и создание на их основе новых объектов с использованием возможностей меню группировка-разгруппировка. анимирование объектов на слайдах и организация переходов слайдов с использованием различных эффектов их анимации. Создание управляющих кнопок и гиперссылок. Пути перемещения объектов.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ занятия	Тема занятия	Количество часов	Дата проведения	
			По плану	По факту
ГЛАВА 1. КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА – 10 ЧАСОВ				
1.	Виды компьютерной графики	1		
2.	Форматы графических файлов	1		
3.	Творческая работа «Дом моей мечты»	4		
4.	Творческая работа «Свободная тема»	4		
ГЛАВА 2. СОЗДАНИЕ РАСТРОВЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ – 16 ЧАСОВ				
5.	Создание и редактирование растрового изображения	4		
6.	Практическая работа Геометрический орнамент	4		
7.	Практическая работа Растительный орнамент	4		
8.	Практическая работа «Свободная тема»	4		
ГЛАВА 3. ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ – 4 ЧАСА				
9.	Создание и редактирование простого графического изображения	2		
10.	Создание и редактирование сложного графического изображения	2		
ГЛАВА 4. МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ – 5 ЧАСОВ				
11.	Мир мультимедиа. Вставка текста, графики, звука	1		
12.	Анимация объектов. Смена слайдов. Создание движущихся объектов	1		
13.	Творческая работа по созданию слайдфильма	2		
14.	Подведение итогов	1		
	Итого	35		